

Regulamin Konkursu „Matematyczna gra planszowa”

I. Postanowienia ogólne

Konkurs „Matematyczna gra planszowa” jest organizowany przez p. Elżbietę Dorawę w celu promowania kreatywności uczniów oraz utrwalania wiedzy matematycznej poprzez tworzenie gier planszowych.

- Konkurs jest adresowany do uczniów klas IV-VIII.
- Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

II. Cele Konkursu

- Utrwalenie wiedzy i umiejętności matematycznych wśród uczniów.
- Rozwijanie kompetencji plastycznych i kreatywności.
- Wspieranie wiary we własne możliwości.
- Popularyzowanie matematyki w sposób atrakcyjny i zrozumiały.

III. Warunki uczestnictwa

Uczestnicy do Konkursu mogą przystąpić indywidualnie lub w parach.

Każdy uczeń może zgłosić tylko jedną pracę konkursową.

Prace konkursowe powinny:

- dotyczyć zagadnień matematycznych omawianych w klasach 4–8,
- być wykonane samodzielnie przez uczniów,
- być oryginalne i nie naruszać praw osób trzecich,
- zawierać: tytuł gry, instrukcję gry, planszę, pionki i inne niezbędne elementy.

Prace należy dostarczyć **do 20 maja 2025r. do sali 0.27.**

IV. Kryteria oceny prac

Komisja konkursowa będzie oceniać:

- **Pomysłowość i oryginalność – 0–5 pkt.**
- **Walory edukacyjne – 0–5 pkt.**
- **Estetykę i staranność wykonania – 0–3 pkt.**
- **Czytelność i kompletność instrukcji – 0–2 pkt.**

V. Nagrody

- Dla laureatów Konkursu przewidziane są nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
- Wszyscy uczestnicy, których prace spełnią kryteria konkursowe, otrzymają ocenę celującą z matematyki.
- Nagrody zostaną wręczone podczas długiej przerwy 27 maja 2025r.

VI. Postanowienia końcowe

- Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji zdjęć prac konkursowych na stronie internetowej szkoły.
- Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w celach związanych z organizacją Konkursu.
- W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje organizator.